



**ZAGADNIENIA NA EGZAMIN DYPLOMOWY LICENCJACKI**  
**w roku akademickim 2020/2021**

**INNOWACYJNA GOSPODARKA**  
**INFORMATYKA GOSPODARCZA**  
studia pierwszego stopnia  
stacjonarne  
nabór 2018/2019

**Pula kierunkowa**

1. Model obiegu dochodów w gospodarce
2. Istota mechanizmu rynkowego
3. Korzyści skali (ekonomia skali) – pojęcie, przyczyny występowania oraz zaniku
4. Istota dyskryminacji cenowej oraz powody jej stosowania
5. Różnica między normatywnym a pozytywnym ujęciem problemu ekonomicznego
6. Koszt alternatywny oraz rzadkość jako podstawowe pojęcia ekonomii
7. Zarządzanie i jego funkcje w organizacji
8. Strategia w zarządzaniu organizacją – istota, rodzaje, zastosowanie
9. System motywowania pracowników i jego składowe
10. Istota, składowe i znaczenie kultury organizacyjnej we współczesnej organizacji
11. Podstawowe pojęcia informatyki: proces, algorytm, program komputerowy
12. Podstawowe cechy grafiki bitmapowej (rastrowej) oraz wektorowej
13. Towaroznawstwo jako nauka o jakości
14. Obowiązki pracodawcy w zapewnieniu bezpiecznych i higienicznych warunków pracy
15. Wielkości nominalne a realne w ekonomii
16. Podobieństwa i różnice między PKB a PNB
17. Budżet państwa i zasady jego tworzenia (zasady budżetowe)
18. Popyt na pieniądz - główne motywy utrzymywania pieniądza
19. Bezrobocie – pojęcie, rodzaje ze względu na przyczynę powstania
20. Ogólna struktura finansów – aspekty przedmiotowe, instrumentalne i podmiotowe
21. Zadania i główne instrumenty działania banku centralnego
22. Zadania i główne produkty banków komercyjnych
23. Pojęcie i instytucje rynku kapitałowego
24. Koncepcja marketingu – istota i przesłanki stosowania
25. Specyfika marketingu mix na rynku usług
26. Cele i funkcje promocji
27. Miary wartości przeciętnej – rodzaje z uwzględnieniem ich wad i zalet, determinanty możliwości ich wykorzystania
28. Miary współzależności cech – zastosowanie, różnice pomiędzy wymienionymi miarami

29. Populacja generalna i próba - cechy populacji generalnej, relacja między próbą a populacją generalną z punktu widzenia statystyki
30. Systemy zarządzania treścią (CMS) – rodzaje i zastosowania
31. Rozwiązania teleinformatyczne wykorzystywane w biznesie
32. Polityka prywatności – cele stosowania plików cookies
33. Modele e-biznesu
34. Budżet państwa. Konstrukcja, deficyt i nadwyżka budżetowa
35. Bezrobocie – definicja, klasyfikacje, przyczyny i skutki
36. Inflacja – definicja, przyczyny, klasyfikacje i skutki gospodarcze
37. Cykle koniunkturalne – definicja, fazy, rodzaje cykli koniunkturalnych
38. Różnica między procesem stochastycznym a szeregiem czasowym
39. Miary lub wielkości znajdujące zastosowanie w badaniu stacjonarności szeregu czasowego
40. Zjawisko współzależności a zjawisko zależności

## **Pula specjalnościowa**

1. Objasnij koncepcję programowania obiektowego, wskaż na przyczyny jej popularności
2. Relacja klasa-obiekt. Składowe klasy i obiektów
3. Rola konstruktorów w budowie obiektów. Podaj przykład konstrukcji obiektu
4. Hierarchia klas i dziedziczenie
5. Objasnij pojęcie interfejsu, podaj przykłady jego wykorzystania
6. Błędy i wyjątki. Klasy obiektów wyjątków
7. Model rzeczywistości w relacyjnej bazie danych
8. Metody utrzymywania poprawności danych w relacyjnych bazach danych
9. Technologie tworzenia witryn internetowych
10. Język (X)HTML
11. Zastosowania arkuszy stylów
12. Modele przestrzeni barw w grafice komputerowej
13. Addytywna i superaktywna przestrzeń barw
14. Ocena stopnia kompresji obrazów
15. Problemy funkcjonowania bazy danych w środowisku sieciowym i ich rozwiązania
16. Współczesne problemy z danymi – objętość i zapewnienie dostępności – rozwiązania
17. Ergonomia witryn internetowych
18. Zasady budowy użytecznych witryn internetowych
19. Testowanie użyteczności witryn internetowych
20. Technologie programowania strony serwera aplikacji WWW
21. Technologie programowania strony klienta aplikacji WWW
22. Biblioteki i frameworki dla aplikacji WWW
23. Rozwiązanie AJAX i jego zastosowania
24. Infografika w analizie danych
25. Metody wizualnej oceny i opisu danych
26. Testy nieparametryczne w analizie danych
27. Typy i rodzaje animacji
28. Standard opisu multimediiów SMIL
29. Inteligentne strumieniowanie danych
30. Fazy analizy i projektowania systemów informatycznych w cyklu życia systemu
31. Język UML – istota, przeznaczenie oraz rodzaje diagramów w nim występujące
32. Diagramy przypadków użycia w modelowaniu systemów informatycznych
33. Aplikacje WWW i systemy informacyjne WWW
34. Modelowanie aplikacji internetowych
35. Model MVC i jego zastosowania

36. Podstawowe klasy potrzebne do przygotowania najprostszej aplikacji mobilnej w systemie AndroidStudio
37. Środowisko SQLite
38. Porównaj systemy uwierzytelnienia WEP i WPA
39. Podpis cyfrowy
40. Bezpieczeństwo, sens, pojęcia
41. Bezpieczeństwo, podmioty bezpieczeństwa, zagrożenia, polityka bezpieczeństwa
42. Informacja jawna, niejawna, tajna, dane osobowe
43. Audyt bezpieczeństwa, standardy audytu
44. E-commerce w świetle prawa
45. Cele zarządzania informacją
46. Jakość informacji
47. Wartość informacji
48. Krajowe, współczesne portale informatyczne
49. Platformy informatyczne wspierające działalność handlową w obszarze B2C, B2B – funkcjonalności i sposoby pozyskania
50. Wpływ handlu elektronicznego na inne formy działalności biznesowej
51. Rola systemu CRM w działalności handlowej
52. Zastosowanie portali korporacyjnych
53. Rodzaje reklam internetowych
54. Indeksacja stron WWW
55. Narzędzia SEO
56. Jakość systemu informatycznego
57. Użyteczność systemu informatycznego w ujęciu Nielsena
58. Ocena jakości systemu informatycznego metodą SUS
59. Przyczyny, rodzaje i typowy przebieg zmian organizacyjnych
60. Opór wobec zmian organizacyjnych: przyczyny, rodzaje, sposoby redukcji

Gdynia, dnia 9.02.2021.