



ZAGADNIENIA NA EGZAMIN DYPLOMOWY LICENCJACKI
w roku akademickim 2022/2023

INNOWACYJNA GOSPODARKA
INFORMATYKA GOSPODARCZA
studia pierwszego stopnia
stacjonarne
nabór 2020/2021

PULA KIERUNKOWA

1. Pojęcie i istota mechanizmu rynkowego
2. Modele organizacji, cykl życia organizacji
3. Charakterystyka treści ekonomicznej bilansu jako elementu sprawozdania finansowego.
4. Omów systemy Business Intelligence jako narzędzie sprzyjające rozwojowi przedsiębiorstwa oraz ułatwiające podjęcie trafniejszych decyzji biznesowych.
5. Obowiązki pracodawcy w zapewnieniu bezpiecznych i higienicznych warunków pracy
6. Omów rodzaje inflacji ze względu na przyczynę powstawania
7. Do czego służą miary statystyki opisowej - dlaczego są stosowane?
8. Elementy składowe rynkowego systemu finansowego - główne segmenty i ich charakterystyka
9. Czy zgadzasz się ze stwierdzeniem: „Marketing to inwestycja?”. Uzasadnij odpowiedź
10. Wymień i omów działanie podstawowych technologii internetowych wykorzystywanych do tworzenia serwisów e-biznesu
11. Motywowanie a motywacja – zależności między tymi pojęciami; instrumenty motywowania pracowników
12. Formy prawne prowadzenia działalności gospodarczej
13. Problemy decyzyjne trade off w logistyce
14. Wymień i omów kluczowe podmioty odpowiedzialne za politykę gospodarczą w Polsce
15. Charakterystyka koncepcji zarządzania zasobami ludzkimi
16. Ocena kondycji finansowej przedsiębiorstwa w zarządzaniu finansami - narzędzia i znaczenie
17. Rola badań marketingowych w podejmowaniu decyzji
18. Kamienie milowe projektu i ścieżka krytyczna realizacji projektu
19. Korzyści z wdrożenia systemu zarządzania jakością
20. Modele matematyczne zjawisk ekonomicznych. Czym są i jaki sens ma ich stosowanie?

PULA SPECJALNOŚCIOWA

1. Hierarchia modeli elementów rzeczywistości w kontekście programowania obiektowego
2. Podstawowy paradygmat programowania obiektowego
3. Deklaratywny język SQL
4. Systemowe mechanizmy kontroli poprawności danych
5. Znaczenie HTML jako języka do tworzenia stron WWW
6. Projektowanie grafiki z wykorzystaniem teorii siatki i złotego środka
7. Metody słownikowe w kompresji danych graficznych
8. Struktury przechowywania baz noSQL
9. Użyteczności witryn internetowych
10. Zasady tworzenia użytecznej zawartości stron WWW
11. Zasada działania architektury klient-serwer
12. Znaczenie języka JavaScript w tworzeniu aplikacji internetowych
13. Technologie internetowe strony serwera
14. Analityka predykcyjna w ocenie trendów
15. Zasady i metody prawidłowego montażu materiałów AV
16. Fazy analizy wymagań, modelowania i projektowania w cyklu życia oprogramowania
17. Język UML w analizie i projektowaniu systemów
18. Fazy cyklu życia aplikacji WWW
19. Rola *frameworków* w tworzeniu aplikacji WWW
20. Model komunikacji aplikacji mobilnych z elementami architektury urządzenia przenośnego
21. Realizacja modelu obiektowego w implementacji aplikacji mobilnej
22. Audyt bezpieczeństwa informacji w świetle obowiązujących przepisów prawa
23. Zarządzanie ryzykiem cyberprzestrzeni w systemach zarządzania bezpieczeństwem informacji
24. Aspekty prawne zawierania umów drogą elektroniczną
25. Znaczenie informacji w zarządzaniu przedsiębiorstwem
26. Wpływ handlu elektronicznego na rozwój innych usług, elektronicznych i nie tylko
27. Rola portali korporacyjnych w przedsiębiorstwach
28. Narzędzia marketingu elektronicznego stosowane w firmach
29. Główne czynniki jakości oprogramowania
30. Przyczyny i rodzaje oporu pracowników wobec zmian

Gdynia, dnia 06.02.2023